

Praca z KoolDock i KXDock

W DOKACH

Jeśli KDE Kicker nie jest dla Ciebie dość graficzny i widowiskowy, możesz przystroić KDE przy pomocy programów KoolDock lub KXDock.

HAGEN HÖPFNER

Kicker jest bazą dowodzenia KDE. Uruchamia programy, przełącza pulpity i dodaje apety do panelu. Oprócz tych podstawowych funkcji, program oferuje kilka graficznych sztuczek. Obsługuje przezroczystość i animowane ikony uruchamiania programów z efektem szkła powiększającego, gdy najedzie się myszką nad ikonę. Niestety, domyślny pasek zadań KDE nie ma się co równać z elegancją doku w systemie MacOS X. Matias Fernandez, Francisco Guidi i Stefano chcieli czegoś więcej niż domyślnego wyglądu. Matias i Francisco stworzyli dodatek do paska zadań KDE przypominający dok MacOS X, a Stefano również stworzył pasek zadań KDE w stylu OS X. W tym artykule opiszę KoolDock [1] i KXDock [2], i pokażę, jak rozszerzyć środowisko KDE o jeden z tych pasków zadań.

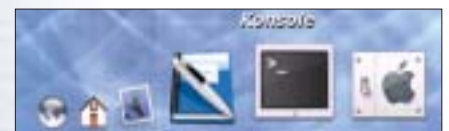
Cool ruchy

KoolDock [1] jest projektem deweloperskim, którego zadaniem jest bycie cool. Kompilator nie będzie potrzebny, by tę wielkość określić. Na stronie domowej projektu znajdziesz pakiety Debiana i Mandrake'a, a pakiety RPM do Suse Linuksa są dostępne z [3]. Jeśli wolisz kompilować z kodu źródłowego, do zbudowania i zainstalowania KoolDocka przeprowadź trzy zwyczajowe kroki: `./configure && make && su -c „make install”`.

Przed uruchomieniem KoolDocka najlepiej jest przenieść Kickera do lewej lub prawej krawędzi, bo KoolDock zajmie dół ekranu. Gdy wpiszesz `kooldock`, pojawi się tylko komunikat mówiący, że aby zobaczyć KoolDocka, należy przesunąć mysz do dolnej krawędzi ekranu. Gdy to uczynimy, ujrzymy aplikację bardzo przypominającą MacOS X (Rysunek 1).

Domyślnie miejsca na pasku starcza na sześć ikon programów. Gdy przesuniesz wskaźnik myszy nad dokiem, program powiększa aktywną ikonę. Nad nią KoolDock wyświetla akcję wywołaną po kliknięciu lewym przyciskiem; na przykład ikona po lewej stronie doku uruchomi Konquerora.

Kliknięcie prawym przyciskiem na KoolDocku otwiera menu kontekstowe. Większość ważnych pozycji znajduje się w *KoolDock: Go to Desktop* przełącza na inny pulpit, *Task List* wyświetla listę aktywnych okien. *Edit Preferences* (Rysunek 2) otwiera okno konfiguracyjne, w którym można dostosować KoolDocka do własnych potrzeb.



Rysunek 1: KoolDock się pojawia, gdy wskaźnikiem myszki najedzie się na dolną krawędź ekranu.



Rysunek 2: W tym oknie określamy, czy KoolDock ma się integrować z menu KDE.



Rysunek 3: KXDock uruchamia się z przyciskiem menu K, aktywatorami aplikacji i apletami.

Żeby zobaczyć listę aktywnych programów, zamiast wchodzić w menu kontekstowe, można ustawić KoolDocka tak, by włączył do panelu ikony aktywnych programów. W tym celu zaznacz *Enable Taskbar* w zakładce *Visual*. Wybranie *Show K Menu* doda do KoolDocka menu K. Kliknij OK, a ikona menu zostanie dodana po lewej stronie doku. Jeśli lubisz eksperymentować, możesz też wybrać *Enable System Tray*, by dodać do KoolDocka panele Kickera.

Jeśli teraz uruchomisz aplet panelu, powinna się pojawić w doku jego ikona. Jednak jak zauważyliśmy, nie działa to dla wszystkich apletów. Gdy na naszym testowym komputerze uruchomiliśmy aplet *kamix* do ustawiania głośności w Suse Linuksie, nic się nie stało.

Zakładka *Application List* pozwala dodać do KoolDocka nowe ikony aplikacji. Najprostszym sposobem na dodanie ikony jest przeciągnięcie aktywatora programu z menu K i upuszczenie w oknie konfiguracyjnym. Kliknij

Add w oknie dialogowym, które się pojawi, by dodać aktywator do kolekcji KoolDocka.

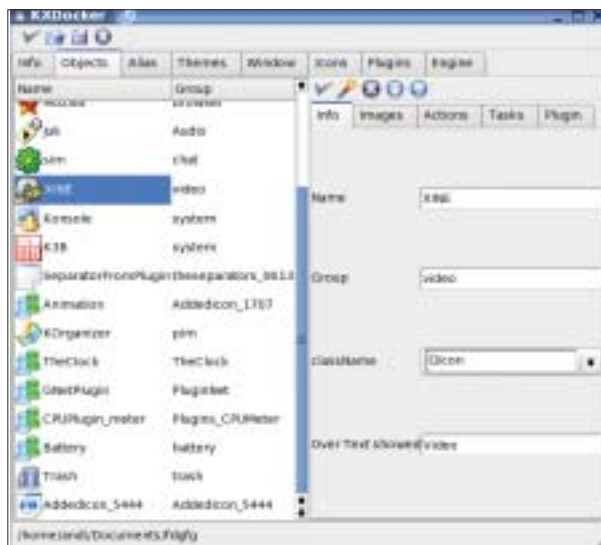
Jeśli często otwierasz jednocześnie kilka okien terminala, a nie chcesz poświęcać tyle miejsca na panelu, możesz dodać program terminala do listy ignorowanych (*Ignore list*). W tym celu wybierz najpierw *Grab Window* i kliknij jedno z okien aplikacji, którą chcesz usunąć z listy aktywnych programów. Następnie kliknij *Add* w oknie konfiguracyjnym KoolDocka. Doda to wybrany program do listy i zapobiegnie wyświetlaniu go jako aktywnego w przyszłości.

Dotyk MacOS X

KXDock to jeszcze jeden dok KDE przypominający Mac OS X. Pliki RPM KXDockera do Mandrake Linuksa bez żadnych problemów instalują się na Fedorze Core 2.

Żeby zbudować KXDockera ze źródeł, najpierw trzeba skompilować pakiet *kxdocker-0.27*, a potem *kxdocker-resources-0.9*, zawierający dane i ikony doku.

Nową aplikację uruchamiamy poleceniem *kxdocker*. Ponownie pasek rezerwuje sobie miejsce na dole ekranu. Tym razem dostaniemy nie tylko ikony uruchamiające programy, ale także menu startowe KDE i zestaw apletów (Rysunek 3). Domyślnie



Rysunek 4: W tym nieuporządkowanym oknie konfigurujemy zachowanie KXDockera.

będą to aplety kalendarza, zegara, wskaźników obciążenia sieci i procesora, oraz stanu baterii. Jako dodatek KXDockera umieszcza ikonkę na panelu Kickera, pozwalającą ukrywać i pokazywać KXDockera.

Żeby usunąć status baterii na komputerach biurkowych i zrobić więcej miejsca na panelu na ikony programów, w menu kontekstowym KXDockera wybierz *Configurator*, by otworzyć okno ustawień (Rysunek 4). Zakładka *Objects* tego bałaganu pozwala usuwać aktywatory i aplety. Aby to zrobić, wybierz pozycję do usunięcia, i w prawym panelu kliknij na ikonie wyglądającej jak czarny okrąg z białym krzyżem.

Ikona różdżki służy do tworzenia nowych aktywatorów programów. Kliknij na różdżce, by dodać nową pozycję, i określ jej właściwości w zakładkach po prawej stronie

okna. W polu nazwy *Name* KXDockera zaakceptuj dowolną wartość. Wpisz tekst wyświetlany po najechnaniu myszą w *Over Text showed* i wybierz ikonkę nowej pozycji w zakładce *Images*. By uruchomić program po kliknięciu lewym przyciskiem myszy na ikonie, zdefiniuj w *Actions* wymagane działanie *onClickExec*; może być to np. *thunderbird*, jeśli tworzysz pozycję klienta poczty. Przyciski ze strzałkami pozwalają umiejscowić nową ikonkę. Im wyżej na liście będzie ikona, tym bardziej na lewo pojawi się ona w doku. Gdy skończysz, kliknij na symbolu dyskiety, aby zapisać zmiany. Zostaniesz zapytany o nazwę pliku oraz czy KXDockera ma ładować ten plik konfiguracyjny przy następnym uruchomieniu.

Więcej szczegółów na temat ustawień KXDockera wraz z kilkoma przykładami konfiguracji znajduje się w podręczniku [5].

Skazany na wybór

Oba programy, KoolDock i KXDock, dają użytkownikowi atrakcyjnie wyglądający pasek zadań, ale żaden nie dorównuje funkcjonalnością oryginalnemu Kickero. Integracja menu K nie jest nalezycie dopieszczona; kliknięcie na ikonie K otwiera standardowe menu, wyglądające po prostu nudno w porównaniu z gustowną grafiką obu doków. Ponadto żaden z dwóch doków nie pozwala użytkownikowi obejść się zupełnie bez oryginalnego Kickera, gdyż oba używają jego funkcji do integracji z menu startowym.

Bez aktywnego procesu Kickera, KoolDock i KXDock trącą sporo ze swej funkcjonalności. Jeśli jednak lubisz graficzne wodotryski, albo chcesz ożywić pulpit i zwiększyć funkcjonalność, te „upodobniacze” do MacOS X przyniosą sporo rozrywkę. ■

INFO

[1] KoolDock: <http://ktown.kde.cl/kooldock/>

[2] KXDock: <http://www.xiaprojects.com/www/prodotti/kxdocker/main.php>

[3] Pakiety RPM KoolDocka do Suse: <http://linux01.gwdg.de/~pbleser/rpm-navigation.php?cat=%2FUtilities%2Fkooldock/>

[4] Pakiety RPM KXDockera do SuseE: <http://linux01.gwdg.de/~pbleser/rpm-navigation.php?cat=%2FUtilities%2Fkxdocker/>

[5] Dokumentacja KXDockera: <http://www.xiaprojects.com/www/prodotti/kxdocker/main.php?action=manual>