

Skippy przełącza ekrany

# PODGLĄDY OKIEN

Jeśli nasz menedżer okien jest nieciekawym lub zbyt spartańskim jak na nasze gusta, czemu nie tchnąć w niego trochę życia? Skippy to interesujący program do przełączania ekranów z wbudowaną funkcją podglądu. **ANDREA MÜLLER**

**P**rawie każdy menedżer okien podaje listę okien, wyświetlając menu z aktywnymi oknami po kliknięciu lub naciśnięciu właściwego klawisza. Jeśli programista, który opracował menedżer, ma słabość do bajerów graficznych, na liście, oprócz nazw programów, mogą znajdować się ikony. Lecz taki selektor okien nie przyspieszy przełączania między oknami, jeśli pracujemy z wieloma różnymi przeglądarkami i oknami terminala. Skippy [1] Hyrianda służy właśnie do tego: zamiast prostej listy wyświetla okna aktywnych aplikacji graficznych na całym ekranie.

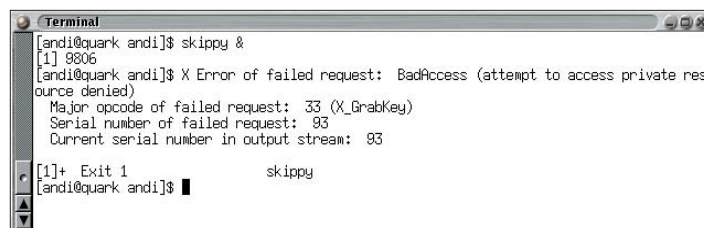
## Wyrafinowany

Menedżery okien stosują różne metody obsługi aktywnych okien, a Skippy jest wybredny, jeśli chodzi o menedżery, w których działa. Żebyśmy mogli przełączać się między programami graficznymi, potrzebujemy menedżera okien zgodnego ze środowiskiem

Gnome lub NetWM, np. Waimea. Na stronie internetowej menedżera okien lub w pliku *Readme*, który został do niego dołączony, będzie na pewno informacja na ten temat. Twórcy Skippy'ego także zamieszczają listę menedżerów okien obsługiwanych przez niego na swojej stronie. Do obsługiwanych menedżerów należy Fluxbox

0.9.9, XFWM4 icewm i WindowMaker.

Zgodność ze środowiskiem Gnome to możliwość, jaką dają dwa ostatnie menedżery na liście, ale trzeba włączyć parametr *-enable-gnome* skryptu *configure* podczas kompilacji programu. W razie zwykłej instalacji z dystrybucyjnych dys-



```

Terminal
[andi@quark andi]$ skippy &
[1] 9806
[andi@quark andi]$ X Error of failed request: BadAccess (attempt to access private resource denied)
Major opcode of failed request: 33 (X_GrabKey)
Serial number of failed request: 93
Current serial number in output stream: 93
[1]+  Exit 1                  skippy
[andi@quark andi]$
  
```

Rysunek 1: Jeśli Skippy wyświetli ten komunikat o błędzie i nie uruchomi się, może to znaczyć, że używany przez nas menedżer okien używa klawisza [F11] jako skrótu.

## Listing 1: Definicje kolorów w programie `~/skippyrc`

```
[normal]
#jasność
brightness = 0.0
#odcień okna
tint = light sky blue
#stopień przezroczystości ↗
(od 0 do 255) – im mniejsza wartość,
#tym bardziej przezroczyste okno
opacity = 200
#kolor krawędzi
border = SteelBlue
[highlight]
brightness = 0.05
tint = #FFFFB8
opacity = 255
border = #A4A7A2
```

ków CD wersja WindowMakera powinna być w porządku, gdyż w większości dystrybucji obsługa środowiska Gnome jest włączona. W dystrybucjach Debian i Mandrake Linux stosuje się różne odmiany menedżera icewm. Pakiet *icewm-gnome* będzie działał ze Skippym, podczas gdy *icewm* stanowi skromniejszą wersję menedżera, już bez obsługi środowiska Gnome.

### Szybki start

Skippy nie jest zawarty w większości dystrybucji, a to zwykle oznacza konieczność kompilacji narzędzia z kodu źródłowego. Archiwum programu można pobrać pod adresem [1]. Po zainstalowaniu na komputerze bibliotek *imlib2* (w dystrybucji Mandrake Linux te pakiety noszą nazwy *libimlib2*) i *freetype*, wraz z odpowiednimi pakietami programistycznymi, należy po prostu wydać polecenie *make*, aby skompilować Skippy'ego. Następnie, korzystając z konta użytkownika root, należy wprowadzić polecenie *make install*, aby zainstalować program w katalogu `/usr/local/bin`.

Skippy analizuje plik `.skippyrc` w katalogu macierzystym, odczytując z niego konfigurację. Nie trzeba jednak tego pliku tworzyć samodzielnie, ponieważ Skippy zawiera szablon gotowy do uruchomienia. Plik jest zapisany pod nazwą `.skippyrc-default` w katalogu kodu źródłowego menedżera okien. Można wpisać następujące polecenie:

```
cp skippyrc-default ~/.skippyrc
```

aby skopiować plik do właściwego katalogu.

### Okna w ruchu!

Wpisanie polecenia

```
skippy &
```

powoduje uruchomienie programu Skippy jako zadania w tle. Jeśli pojawi się komunikat *X Error of failed request: BadAccess (attempt to access private resource denied)* [błąd – wadliwe żądanie: BadAccess (dostęp do prywatnego zasobu zabroniony)], oznacza to, że Skippy nie może zarezerwować domyślnego klawisza skrótu [F11]. Dzieje się tak, jeśli w bieżącym menedżerze okien klawisz [F11] lub kombinacja z klawiszem [F11] są skrótem. Na przykład program Fluxbox przechodzi na pulpit numer 11 po naciśnięciu klawisza [F11]. Aby mimo to korzystać z selektora okien, można zmienić klawisz skrótu w menedżerze okien lub w samym programie Skippy. Plik konfiguracyjny `.skippyrc` informuje, które skróty powodują wyświetlenie listy okien. W sekcji [general] należy wyszukać następujący wiersz

```
keysym = F11
```

i zastąpić ciąg *F11* nieużywanym klawiszem. Oczywiście, nie można używać zwykłych klawiszy alfanumerycznych; opcje ograniczają się do klawiszy funkcyjnych lub specjalnych. Wielu użytkowników Skippy'ego wybiera klawisz [Scroll Lock], gdyż w większości menedżerów okien nie jest on używany. Aby użyć tego klawisza, w następujący sposób redagujemy wiersz w pliku `.skippyrc`:

```
keysym = Scroll_Lock
```

Po usunięciu ewentualnych konfliktów skrótów klawiaturowych i uruchomieniu

programu Skippy, na ekranie nie będzie wiele widać, gdyż Skippy kryje się w tle i czeka na naciśnięcie klawisza zdefiniowanego w pliku `.skippyrc` (domyślnie [F11]). Wówczas dopiero Skippy przenosi aktywne okna na pierwszy plan, aby je uchwycić, a następnie przełącza się w tryb pełnoekranowy i przedstawia podgląd aktywnych programów (Rysunek 2).

Nieaktywne okna są półprzezroczyste, a Skippy koloruje aktywne okna na fioletowo-różowo. Klawiszami strzałek można przełączać poszczególne programy; okno wybiera się klawiszem [Enter]. Można też po prostu kliknąć odpowiednią aplikację. Skippy przedstawia etykietkę bieżącego okna; etykiетка odzwierciedla bieżącą zawartość paska tytułu tego okna.

Po wybraniu okna Skippy przesuwa je na pierwszy plan i przełącza się z powrotem w tryb pulpitu. Aby zakończyć podgląd bez wybierania okna, można zakończyć tryb wyboru okna naciśnięciem klawisza [Escape].

Niekiedy Skippy się gubi i pokazuje już dawno zamknięte okna, ale można nacisnąć klawisze [Ctrl-F11] zamiast [F11], aby Skippy odświeżył podgląd.

### Dokładna regulacja

Chociaż domyślny schemat kolorów w programie Skippy zapiera raczej dech w piersiach, może nie pasować do ogólnego wystroju pulpitu. W pliku `.skippyrc` można dostosować podgląd do własnego gustu. W sekcji [normal] definiujemy kolory okien nieaktywnych, a w sekcji [highlight] – okien aktywnych. Opcje schematu kolorów wykorzystują te same nazwy w obu sekcjach. Na przykład *tint* = to opcja koloru okna, a *border* = umożliwia zdefiniowanie koloru krawędzi.

Skippy przyjmuje wartości kolorów w notacji HTML oraz nazwy kolorów. Za pomocą programu *kcolorchooser* można sprawdzić wartości HTML. Aby dowiedzieć się, jakie kolory są znane w systemie, uruchamiamy polecenie *showrgb | less*. Wpisy z Listingu 1 zapewnijają podgląd, na którym nieaktywne okna są niebieskie, a aktywny program – jasnożółty. Wiersze rozpoczynające się od krzyżyka (#) są komentarzami do poszczególnych opcji. ■



Rysunek 2: Skippy zapewnia podgląd aktywnych okien.

## INFO

[1] Skippy: <http://thegraveyard.org/skippy.php>

[2] freedesktop.org standards: <http://www.freedesktop.org>