

Zabić spam



Szanowni Czytelnicy!

Każdy z nas znalazł w swojej skrzynce pocztowej listy e-mail informujące o tym, jak stać się pięknym i bogatym za parę dolarów. Niestety, za tak bezinteresowną ofertą pomocy nie stoją bynajmniej uczynni obywatele. Co gorsza, nasi anonimowi korespondenci mają w zwyczaju mało delikatnie przypominać o swojej niezwykle atrakcyjnej ofercie. I to chyba najbardziej denerwuje każdego użytkownika.

To jest właśnie spam – nadużycie swobody, jaką daje Internet. Walka ze spamem musi być zdecydowana, ponieważ spam degradowuje rolę i znaczenie poczty elektronicznej. Zmienia go w ściek, w którym trzeba z trudnością wyszukiwać ważnych informacji. Dlatego w bieżącym numerze przedstawiamy kilka sposobów na „zabijanie” spamu – kasowanie go bezpośrednio na serwerze pocztowym, tak żeby te listy nie były nawet ściągane na nasz komputer; druga metoda to pasywna ochrona adresów e-mail publikowanych na stronach WWW.

W bieżącym numerze publikujemy również opis architektury procesorów POWER5. Mimo że większość Czytelników ma niewielkie szanse, by pracować na co dzień z syste-

mem opartym na tym procesorze, uznaliśmy, że warto przedstawić tę architekturę, ponieważ pozwala to spojrzeć z pewnej perspektywy na rozwój procesorów w ogóle – także tych popularnych, które pracują w naszych komputerach.

Ponieważ wakacje już się kończą, czas wrócić do ciężkiej pracy – przedstawiamy więc kilka artykułów, które tę pracę ułatwią – szczególnie polecam teksty o systemach pracy grupowej dla Linuksa (strona 46), wygodnej administracji serwerem MySQL (strona 65), opis PHNuke (strona 59) i przepis na odchudzanie SUSE Linux (strona 54).

Na CD-ROM zamieszczamy tym razem dystrybucję Linuksa przeznaczoną do obsługi multimedii. Jest to po raz pierwszy prezentowana w Polsce dystrybucja *dyne:bolic*, w najnowszej wersji 1.3 o nazwie kodowej DYNE:TRAX. Jest ona przeznaczona do obróbki dźwięku, obrazów 2D i 3D, filmów wideo itd. Zawiera wiele aplikacji, które w przypadku popularnych dystrybucji zazwyczaj trzeba żmudnie ściągać, kompilować i instalować. Co więcej, *dyne:bolic* umożliwia szybkie zbudowanie klastra w oparciu o OpenMOSIX, może również pracować na konsolach Microsoft Xbox.

Przypominam, że w tym numerze Linux Magazine po raz ostatni publikujemy letnią ankietę Linux Magazine. Zastanówmy się, do czego używamy Linuksa i z jakich programów najczęściej korzystamy. Wśród uczestników ankiety rozlosujemy atrakcyjne nagrody – między innymi komercyjne wersje Linuksa, książki, gadżety i inne. Szczegóły na stronie 14. Warto się śpieszyć, ponieważ losowanie nagród odbędzie się już niebawem – 10 września!

Przypominam również, że pod adresem <http://www.linux-magazine.pl/Magazine/Archive> rozpoczęliśmy (bezpłatnie!) udostępnianie wszystkich artykułów ze starszych numerów Linux Magazine w postaci plików PDF. Obecnie znajdziecie tam pełne archiwum numerów 1/2004 (luty) i 2/2004 (marzec).

Serdecznie zapraszam do lektury!

Paweł Leszek
Redaktor Naczelny