

Konsola

Terminalowy asystent

Mimo że większość zadań można obecnie wykonać z poziomu GUI, wiersz poleceń wciąż jest przydatny. Konsola (<http://konsola.kde.org>) to emulator terminala dla KDE. Nie ma potrzeby instalowania programu Konsola, ponieważ wchodzi on w skład głównego pakietu KDE.

STEFANIE TEUFEL



Aby uruchomić Konsolę w menu programów KDE, wybierz System | Program terminala (Konsola), albo kliknij ikonę na panelu. Po uruchomieniu Konsoli zostanie otwarte okno terminala – katalogiem startowym jest katalog domowy użytkownika. Kliknięcie przycisku w lewym dolnym narożniku spowoduje utworzenie kolejnej sesji terminala w tym samym oknie Konsoli.

Tak jak każdy inny program dla KDE, Konsola może być kontrolowana poprzez mechanizm menu i okien dialogowych. Wszystkie opcje konfiguracyjne programu Konsola są dostępne z menu Ustawienia | Konfiguracja: Konsola... Na zakładce Ogólne znajdują się opcje włączające migający kursor, określenie listy znaków traktowanych jako część słowa przy podwójnym kliknięciu, a także ilość sekund do uznania sesji za nieaktywną.

Zakładka Zestaw pozwala wybrać jeden z predefiniowanych zestawów kolorystycznych dla tła, czcionek i wielkości czcionek; znajdują się tutaj również opcje dla usta-

wienia przezroczystości okna, jak to pokazano na Rysunku 1.

Sesje

Zakładka Sesja daje możliwość konfiguracji Konsoli do różnych zadań. Można przykładowo ustawić opcje powodujące uruchomienie jednym kliknięciem programu Midnight Commander w oknie potomnym. Opcja Nowa konsola administratora powoduje uruchomienie polecenia su i trzeba będzie wpisać hasło root-a dla uzyskania praw administratora.

Inną opcją dostępną w menu Ustawienia | Konfiguracja: Konsola... w zakładce Sesja jest możliwość uruchomienia wybranego programu z określonymi parametrami. W tym celu należy wpisać polecenie uruchamiające program w oknie tekstowym Polecenie (Rysunek 2). Można również użyć rozwijalnego menu, aby przypisać skrót klawiszowy do danej sesji, przypisać inną ikonę czy schemat kolorystyczny. Aby zmiany zostały zapisane na stałe, należy wybrać opcję Ustawienia | Zapisz profil sesji...

Poza typowymi funkcjami kopiowania i wklejania, menu Edycja posiada jeszcze jedną opcję: Znajdź w historii... Użytkownicy zazwyczaj przeglądają listę historii

w oknie Konsoli, dopóki nie wyłączą obsługi historii w menu Ustawienia | Historia... Ta funkcja pozwala zaoszczędzić wiele pracy przy wpisywaniu poleceń.

Jeśli chcesz zachować historię sesji (wprowadzane dane i otrzymane wyniki), wybierz z menu Edycja opcję Zapisz historię jako..., która zapisze tę historię w pliku. Menu Edycja umożliwia także wysyłanie do aktywnych programów sygna-

łów, takich jak Wstrzymaj zadanie (STOP) czy Kontynuuj zadanie (CONT).

Podobnie jak przeglądarka WWW, Konsola posiada menu Zakładki. Utworzenie zakładki pozwala na szybką (jednym kliknięciem!) zmianę katalogu bieżącego. Można także uruchomić Edytor zakładek (z menu Zakładki | Modyfikuj zakładki, Rysunek 3), aby ręcznie zmodyfikować adresy –

jest to przydatne szczególnie w przypadku adresów zdalnych maszyn np.: `ssh://uzytkownik@nazwaserwera` czy `telnet://nazwaserwera`. ■



Rysunek 1: Konsole mogą być przezroczyste.



Rysunek 2: Konfiguracja sesji.



Rysunek 3: Edycja zakładek Konsoli.