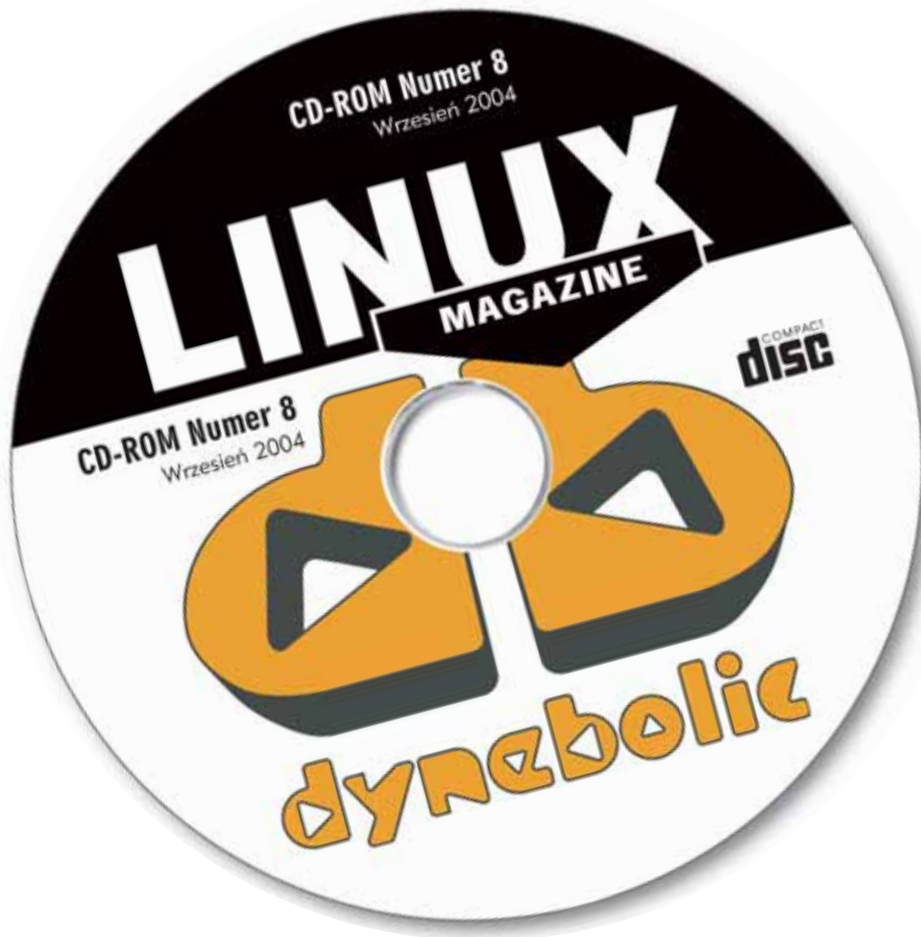


dyne:bolic

Multimedia!



Wtym miesiącu przedstawiamy dyne:bolic (<http://www.dynebolic.org>) – jest to multimedialna dystrybucja Linuksa uruchamiana bezpośrednio z płyty CD (z możliwością instalacji na dysku). dyne:bolic jest przeznaczony dla tych użytkowników Linuksa, którzy nie tylko wykorzystują wszelkiego rodzaju cyfrowe informacje, ale także je sami tworzą. Poza tym jest to świetne narzędzie w przypadku, gdy

nie mamy dostępu do Linuksa, a musimy wykonać edycję grafiki, wideo, dźwięku lub tekstu. Dystrybucję doceniają zwłaszcza posiadacze cyfrowych kamer wideo (DV) z wyjściem FireWire. Wystarczy znaleźć komputer z odpowiednią ilością wolnego miejsca na dysku, uruchomić dyne:bolic, podłączyć kamerę i uruchomić jeden z edytorów wideo (np. Cinezilla lub Kino). W ciągu kilku minut możemy ściągnąć materiał z kamery i poddać go obróbce, a następnie skompresować i nagrać od razu płytę VideoCD.

Mimo że dyne:bolic to przede wszystkim dystrybucja typu Live CD – uruchamiana bezpośrednio z CD, to można ją łatwo zainstalować (patrz opis poniżej) na twardym dysku i używać jak „normalnego” systemu. Dystrybucja została skompilowana z optymalizacją dla starszych procesorów (Pentium I/II).

W czasie uruchomienia dyne:bolic przeprowadza autodetekcję sprzętu i uruchamia się od razu w trybie graficznym. Jako mene-

dżer okien wykorzystywany jest WindowMaker, dzięki temu praca jest szybka, nawet jeśli pracujemy z systemem uruchomionym z płyty CD-ROM.

Aplikacje

dyne:bolic zawiera przede wszystkim programy do edycji, odtwarzania wszelkiego rodzaju plików multimedialnych. Oto najbardziej użyteczne aplikacje a podziale na kategorie:

- obróbka i odtwarzanie dźwięku (Audacity, XMMS, GDM, SoundTracker, Grip, ReZound, MuSE i inne),
- obróbka i odtwarzanie wideo (Kino, Cinezilla, MPlayer, FreeJ),
- grafika 2D i 3D (GIMP, Blender, ImageMagick, GQView),
- edycja tekstu (Scribus, AbiWord, Ted, Bluefish, NEdit),
- sieć (przeglądarki Firebird, Lynx, Links,

Strumieniuj!

Dystrybucja dyne:bolic pozwala na łatwe rozpoczęcie przygody w świecie strumieniowanych multimediiów.

Serwer MuSE umożliwia zdefiniowanie strumieni z niemal dowolnego źródła dźwięku (np. mikrofonu, plików MP3,) co więcej, dźwięk z różnych źródeł można mieszać. Wszystko to dostępne jednym kliknięciem, bez konieczności skomplikowanej konfiguracji czy zakupu sprzętu specjalistycznego – krótko mówiąc – każdy może stworzyć bez wysiłku własne radio.



Rysunek 1: Desktop dyne:bolic.



Rysunek 2: Aplikacja do zapisu konfiguracji – nest.



Rysunek 3: Edycja grafiki w programie GIMP.



Rysunek 4: Edytor dźwięku ReZound.

GPG, xchat, VNC, FTP i inne).
dyne:bolic zawiera też standardowe programy użytkowe, takie jak edytory tekstu, programy internetowe i sieciowe (np. graficznych klientów Samba), a nawet całkiem sporo gier. Ta niewielka dystrybucja pozwala również na łatwe stworzenie klastra obliczeniowego w oparciu o OpenMosix i co najmniej dwa komputery pracujące w sieci. Co więcej, taki mini-klastr można natychmiast wypróbować – zawarty w dystrybucji program do modelowania 3D – Blender współpracuje z OpenMosix, dając możliwość szybszego renderowania scen. Oczywiście dyne:bolic zawiera serwer OpenSSH, a nawet domyślnie skonfigurowany serwer Samba, który udostępnia w sieci jeden współdzielony katalog. Możemy nawet nagrywać płyty CD, używając programu GCombust.

Jeśli posiadasz kamerę internetową, to dyne:bolic sprawi, że odkryjesz na nowo jej możliwości. Zawarty w dystrybucji program HasciiCam służy do przekazywania obrazu z kamery na strony WWW – nie byłoby w tym nic nadzwyczajnego poza tym, że obraz jest kodowany przy pomocy znaków ASCII. Rezultat jest porażający, gwarantujemy...

Ciekawą aplikacją jest FreeJ to program do manipulowania obrazem wideo który traktuje poszczególne pliki wideo (ale też statyczne pliki PNG i pliki tekstowe) jako kolejne warstwy. Dzięki możliwości stosowania dynamicznych filtrów otrzymujemy ciekawe narzędzie „artystyczne”.

Jeśli w czasie uruchamiania pojawią się jakieś problemy z rozpoznawaniem sprzętu, można wykorzystać tryb interaktywny. W tym celu trzeba w czasie uruchamiania systemu wpisać po znaku zachęty polecenie `mode=interactive`. System będzie wówczas zadawał pytania dotyczące parametrów konfi-

guracyjnych sprzętu. Pamiętaj, że wszystkie ustawienia systemowe, a przede wszystkim te związane z siecią, znajdują się w menu *System WindowMaker*.

Warto pamiętać, że program jest skonfigurowany tak, że po uruchomieniu automatycznie następuje automatyczne logowanie na konto użytkownika root (administrator). Ułatwia to zarządzanie plikami, ponieważ nie trzeba zastanawiać się nad prawami dostępu, jednak może łatwo doprowadzić do uszkodzenia systemu. W przypadku sporadycznego uruchamiania systemu z płyty CD-ROM nie jest to wielkim problemem, ale jeśli chcesz używać systemu „normalnie”, po zainstalowaniu na twardym dysku trzeba ustawić hasło poleceniem `passwd`.

Instalacja na dysku – docking

Jeśli chcesz regularnie korzystać z narzędzi zawartych w dyne:bolic, najlepiej zainstalować go na stałe na twardym dysku. W przeciwieństwie do innych dystrybucji Linuksa, nie trzeba w tym celu przygotowywać osobnej partycji! Wystarczy z płyty CD-ROM skopiować całą zawartość katalogu *dyne* (ma on objętość około 500 MB) do głównego katalogu na dysku – w przypadku Windows

(obsługiwany jest FAT i NTFS – ale ten ostatni tylko do odczytu) do `C:\`, a jeśli używasz już innego Linuksa do katalogu `/`. Jeśli teraz uruchomisz ponownie komputer z płyty CD z dyne:bolic, znajdzie on automatycznie instalację na dysku i z niej uruchomi system, zwalniając płytę CD-ROM (zostanie wysunięta z napędu).

Zapisywanie konfiguracji – nesting

Jeśli nie chcesz instalować dyne:bolic na twardym dysku, to i tak jest sposób na to, aby zmiany wprowadzone w jego konfiguracji były zapisywane i odtwarzane. Sztuczka polega na tym, że ustawienia będą przechowywane w katalogu na „zapisywalnym” nośniku – dobrym rozwiązaniem jest użycie dysku-kłucza USB, ale ustawienia można też zapisywać na partycji dysku twardego.

Od strony fizycznej wszystkie ustawienia są zapisywane w jednym pliku, zatem nie niesie to ze sobą żadnego zagrożenia dla systemów operacyjnych zapisanych na twardym dysku. Co więcej – dyne:bolic zawiera wygodne narzędzie (menu *System -> Nesting*) służące do określenia, gdzie mają być zapisywane ustawienia. ■



Rysunek 5: Cinerella – edytor plików wideo.



Rysunek 6: Edycja dźwięku w dyne:bolic.