

Modyfikacja nazw plików i atrybutów przy pomocy KRename

# Przeniesienie i zmiana

„Program do wsadowej zmiany nazw plików dla KDE 3.x” – tak opisane jest narzędzie KDE o nazwie KRename. Program ma jednak dużo większe możliwości niż sugeruje to nazwa – od zwykłej zmiany nazwy pliku, po modyfikację uprawnień większej liczby plików – wszystko po jednym kliknięciu.

STEFANIE TEUFEL



www.photocase.de

Jeśli chcemy dokonać zmiany nazwy tylko kilku plików, zadanie to wydaje się dość proste. W przypadku zmiany „hurtem” wielu plików i katalogów, zadanie jest niewykonalne tradycyjnymi środkami. Dzięki programowi KRename użytkownicy mogą skorzystać z zmiany nazw przy pomocy pliku **wsadowego**, który modyfikuje nazwy plików na wskazanej liście według ustalonego wcześniej przez użytkownika szablonu.

Jest jeszcze coś więcej: KRename potrafi także kopiować lub przenosić pliki do innego katalogu, zmieniając nazwy plików źródłowych lub docelowych. Jednym kliknięciem myszki możemy zmienić małe litery na wielkie, dodać cyfry lub wyszukać i zamienić łańcuch znaków w ramach nazwy pliku. KRename obsługuje także zmianę daty ostatniego otwarcia pliku lub jego modyfikacji, można też zmieniać

atrybuty plików oraz ich właściciela.

Najnowszą wersję tego użytecznego narzędzia można pobrać ze strony domowej projektu, znajdującej się pod adresem <http://www.krename.net/3.0.html>. Jako że program jest aktywnie rozwijany, pod tym samym adresem można

znaleźć także jego wersję rozwojową. Niniejszy artykuł dotyczy jednak najnowszej wersji stabilnej programu o numerze 2.8.5.

Poza plikami źródłowymi, twórcy tego oprogramowania przygotowali także pakiety RPM dla większości dystrybucji, więc instalacja programu nie powinna sprawiać problemów. Jeżeli w dziale pobierania plików (download) nie odnajdziemy pakietu dla naszej dystrybucji systemu, do skompilowania KRename z plików źródłowych pozostaje nam skorzystanie z klasycznego trio: configure; make; make in-

stall. Musimy jeszcze tylko wskazać programowi katalogi KDE przy pomocy zmiennej środowiskowej KDEDIRS, np.:

```
export KDEDIRS=/opt/kde3:/usr/local/kde
```

Po zainstalowaniu programu możemy go uruchomić klikając ikonę KRename z menu K Tools | Krename lub wpisując w oknie terminala polecenie krename. Po pierwszym uruchomieniu programu zostaniemy poproszeni o wybranie interfejsu użytkownika (Rysunek 1). Jeżeli chcemy skorzystać z zestawu okienek dialogowych, które będą prowadzić nas przez cały proces zmiany nazw, zostawiamy domyślny wybór Use wizard style GUI (beginners) (użyj kreatora).

Gdy już zapoznamy się dobrze z programem, możemy skorzystać z bardziej zaawansowanego stylu wyświetlania infor-



Rysunek 1: Początkujący użytkownicy powinni korzystać z kreatora zadań.



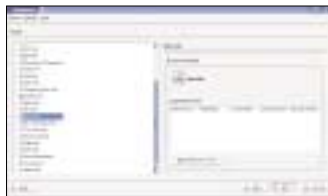
Rysunek 2: Przy pomocy tego okna dialogowego wybieramy sposób postępowania z plikami oryginalnymi.

## KTools

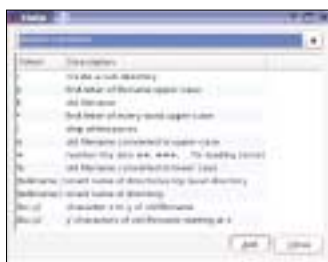
Na łamach kolumny KTools prezentujemy każdego miesiąca narzędzia, które dowiodły swej szczególnej przydatności dla użytkowników KDE albo rozwiązują jakiś codzienny problem lub po prostu sprawiają, że życie jest zabawniejsze.

macji Use tabbed GUI (advanced users) (użyj zakładki), wybierając polecenie Settings | Configure KRename... | Look and Feel, dzięki czemu wszystkie okna dialogowe zostaną przedstawione w formie zakładek w pojedynczym oknie.

Przyjrzyjmy się teraz funkcjom KRename w oknie dialogowym ustawień. Jeżeli zaznaczymy pole wyboru Add KRename to konquerors context menu (dołącz do menu kontekstowego Konquerora), osobne uruchamianie programu nie będzie konieczne. Wystarczy wybrać polecenie Rename with krename z menu kontekstowego KDE w przeglądarce Konqueror. Menu pojawia się po naciśnięciu prawego klawisza myszy na pliku, którego nazwę chcemy zmienić.



Rysunek 3: Wtyczki KDE zwiększają funkcjonalność KRename.



Rysunek 4: Wyrażenia regulame pozwalają łatwo definiować szablony służący do zmiany nazw plików.

## Wybór plików

Zanim będziemy mogli dokonać zmiany nazw plików, musimy przygotować ich listę w oknie dialogowym. Można to zrobić na różne sposoby. Możemy kliknąć przycisk Add files... (dodaj pliki) i wybrać interesujące nas pliki. Możemy zaznaczyć jeden lub kilka plików jednocześnie. Klikając przycisk Add directory... (dodaj katalog) dołączymy do listy całą zawartość wskazanego katalogu. Możemy także po prostu przeciągać i upuszczać wybrane pliki i w ten sposób utworzyć naszą listę zadań do wykonania. Kolejnym krokiem, po kliknięciu przycisku Next, jest określenie katalogu przeznaczenia plików ze zmienionymi nazwami. Ponownie możemy to zrobić na różne sposoby (Rysunek 2). Rename input files (zmień nazwę plików źródłowych) spowoduje zmianę oryginalnych nazw plików z listy, Copy files to destination directory (skopiuj pliki do katalogu) spowoduje zachowanie oryginalnych plików i skopiowanie ich do katalogu docelowego, a następnie zmianę nazw kopii tych plików.

Jeżeli wybierzemy opcję Move files to destination directory (przenieś pliki do katalogu), pliki oryginalne zostaną przeniesione do wybranego katalogu i tam nastąpi zmiana ich nazw. Czwarta opcja –

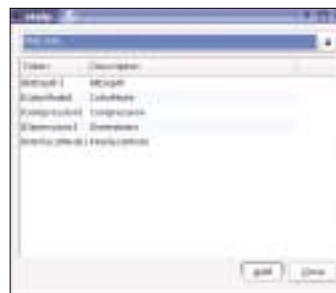
Create symbolic links in destination directory (Utwórz łącza symboliczne w wybranym katalogu) spowoduje zachowanie oryginalnych nazw plików w obecnym miejscu, a program KRename utworzy w katalogu docelowym wyłączone **łącza symboliczne**.

Jeżeli po wybraniu katalogu docelowego klikniemy przycisk Finish, czeka nas mała niespodzianka (Rysunek 3). KRename korzysta z technologii dodatków plug-in KDE. W zależności od wersji KDE będziemy mieli możliwość wyboru różnych dodatków plug-in, np. PNG-Info czy Picture Plugin, które mogą być szczególnie przydatne przy zmianie nazw plików. Aby użyć wybranego dodatku plug-in, wybieramy go z listy znajdującej się z lewej strony i zaznaczamy pole wyboru Use this plug-in. Następnie klikamy przycisk Finish.

## Szablony

W końcu jesteśmy gotowi do dokonania zmiany nazw plików w jednym procesie wsadowym. Program KRename wykorzystuje w tym celu szablony, czyli łańcuchy znaków ze znakami kontrolnymi określającymi sposób zachowania programu w stosunku do plików, których nazwy chcemy zmienić. Aby wyświetlić pomoc dotyczącą znaków wieloznacznych, klikamy przycisk Functions (Rysunek 4).

Wpisanie znaku # w oknie dialogowym Template (szablon) spowoduje dodanie przez program KRename numerów kolejnych do wybranych plików. Im więcej użyjemy znaków, tym więcej pozycji będzie posiadać nu-



Rysunek 5: KRename potrafi pokazać właściwości pliku w nazwie tego pliku.



Rysunek 6: Po zmianie nazwy pliki obrazów PNG będą zawierać informacje o głębi koloru.

## SŁOWNICZEK

**(Plik) wsadowy:** Termin ten pochodzi jeszcze z czasów, gdy do wydawania poleceń komputerom wykorzystywano karty dziurkowane. Operatorzy podawali „wsad” kart do czytnika kart, który je kolejno przetwarzał. Obecnie określenie „wsadowy” dotyczy zbioru poleceń i/lub funkcji przetwarzanych kolejno (i zwykle automatycznie) przez dany pogram.

**Łącza symboliczne:** Jeżeli potrzebujemy tego samego pliku w dwóch różnych katalogach w systemie plików (w którym pliki mogą mieć różne nazwy), nie musimy tworzyć kopii tego pliku. Wystarczy skorzystać z polecenia „ln -s” w odpowiednim katalogu, co spowoduje utworzenie łącza do tego pliku. Jeżeli później usuniemy plik oryginalny, łącza zostanie „osierocone”.

mer pliku. Program wypełnia nieużywane miejsca w numerze zerami.

Podczas zmiany nazw plików musimy zwrócić uwagę na jedną rzecz: nie możemy zmieniać rozszerzenia pliku, gdyż KRename przywróci oryginalne rozszerzenie po zakończeniu procedury zmiany nazwy. Aby zmienić rozszerzenie nazw plików, musimy odznaczyć pole wyboru Use extension of the input file checkbox (użyj rozszerzenia pliku oryginalnego). Dopiero teraz możemy utworzyć szablon służący do zmiany rozszerzenia plików w oknie dialogowym Template.

## Inna metoda korzystania z wtyczek

Po wybraniu wtyczki klikamy przycisk Functions i dokonujemy przeglądu funkcji tej konkretnej wtyczki. Program KRename pozwala na przegląd funkcjonalności dowolnej, załadowanej wtyczki. Na Rysunku 5 pokazano przykładową wtyczkę PNG-Info. Pozwała ona np. na wybór głębi kolorów [Bit-Depth] – po kliknięciu przycisku Add KRename dołączy informację o głębi koloru do nazwy każdego pliku obrazu w formacie PNG (Rysunek 6). ■