

Wiadomości

– oprogramowanie

■ Inspiracja MusE 0.6.3

Jest już dostępna do pobrania z sieci kolejna wersja programu Linux Music Editor MusE. Program umożliwia między innymi sekwencyjne tworzenie muzyki zarówno ze źródeł midi, jak i audio, obsługuje format wtyczek LADSPA (ang. Linux Audio Developers Simple Plugin API), Jack i ALSA (ang. Advanced Linux Sound Architecture).

MusE umożliwia importowanie i eksportowanie plików w formacie MIDI, zarządzanie ścieżkami i częściami utworów, które można następnie dowolnie układać w edytorze partii muzycznych. Edycja może być dokonywana w czasie rzeczywistym (tzn. w czasie gry), ale dostępne są również tryby nagrywania krokowego i nagrywania w czasie rzeczywistym. Użytkownicy mogą skonfigurować maksymalnie osiem portów MIDI. Ostatnia wersja programu jest pozbawiona błędów z poprzednich edycji. Jako że pewne usterki są



uważane przez twórców oprogramowania za bardzo poważne, programiści „zalecają aktualizację programu do najnowszej wersji”. Program MusE wydawany jest na licencji GPL. Kod źródłowy można pobrać z witryny SourceForge.

<http://lmuse.sourceforge.net/download.php>

<http://www.ladspa.org>

<http://jackit.sourceforge.net>

<http://www.alsa-project.org>

■ Szczęśliwie już po wszystkim

W grudniu ubiegłego roku Jan Holesovsky uruchomił projekt integracji KDE (KDE Integration Project). Jest on następstwem pracy Jana nad KPart Cuckoo, który umożliwia osadzenie pakietu OpenOffice.org jako przeglądarki dokumentów OpenOffice.org i Microsoft Office w oknie Konquerora. Jego wysiłki nad dopracowaniem projektu integracji KDE zaowocowały także implementacją KDE NWF (Native Widget Framework), który jest już dostępny do pobrania z podanego poniżej adresu.

Dzięki KDE NWF OpenOffice wygląda jak każda inna aplikacja KDE korzystająca z Qt. To jednak mały trick, ponieważ zamiast prawdziwych widgetów KDE (elementów interfejsu graficznego), KDE NWF wykorzystuje interfejs QStyle API. Obecna wersja rozwojowa potrafi rysować w stylu KDE przyciski poleceń, przyciski opcji, pola wyboru i pola list.

Kolejnym krokiem w procesie integracji jest biblioteka QtGTK. Do chwili obecnej użycie Qt i GTK+ w tej samej aplikacji nie było możliwe, ponieważ obie biblioteki wykorzystują odmienne pętle zdarzeń. Tak więc do tej pory wykorzystanie pól dialogowych z jednego zestawu narzędzi podczas tworzenia interfejsu graficznego w drugim, nie było możliwe. Z problemem poradzili sobie Zack Rusin i Daniel Molkentin – autorzy biblioteki QTGTK, która integruje pętle zdarzeń Qt w pętli zdarzeń Glib. Obecnie możemy wykorzystywać technologię KDE (np. okna dialogowe, DROP, KDE IO) w dowolnej aplikacji GTK+, co umożliwia łatwą integrację dowolnych aplikacji GTK+ w środowisku KDE. Projekty podkreślają zainteresowanie KDE w stworzeniu integralnego środo-

■ Prosta instalacja

Użytkownicy często narzekają na instalatora dystrybucji Debiana – Rick Moen zatem pyta – z którym z nich macie kłopot? Jego nowa strona internetowa opisuje wszystkie znane sposoby instalacji systemu Debian i dokonuje oceny instalatorów obecnych dystrybucji opartych na tym systemie, włączając w to także wersje uruchamiane bezpośrednio z płyty CD, nieoficjalne wersje instalatorów oraz wersje z dyskiem USB i wiele innych.

Standardowy instalator dystrybucji Debiana został opracowany głównie z myślą o różnorodnych architekturach, począwszy od prostych nośników, a na wsparciu graficznym skończywszy'. Ponadto instalator miał być systemem modularnym, z którego można korzystać w różnych sieciach i uzyskiwać dostęp przy pomocy różnorodnych mechanizmów dostępu, a przede wszystkim miał być odporny na wszelkie problemy ze sprzętem. Jednakże niektórzy użytkownicy woleliby, żeby instalacja Debiana była prostsza, szczególnie z wykozystaniem instalatora graficznego, który sprawdzałby szczegółowo sprzęt komputerowy (o którym nie ma wielu informacji).

Na stronie internetowej odnajdziemy wiele opisów i odnośników do ponad 70 sposobów instalacji Debiana GNU/Linux, a ponadto otrzymamy wiele cennych wskazówek i rozwiązań jak sobie radzić samemu.

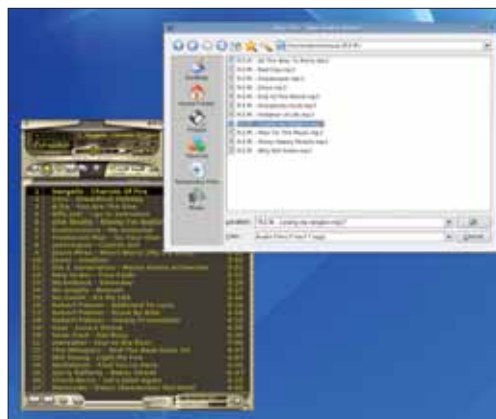
<http://linuxmafia.com/faq/Debian/installers.html>

<http://www.debian.org>

wiska, które w efekcie będzie w stanie pogodzić obecną sytuację – mówi Ralf Nolden, członek rady nadzorczej firmy KDE e.V.

<http://kde.openoffice.org>

<http://developer.kde.org/documentation/tutorials/qtgtk/main.html>



Linux Magazine dla małych i średnich firm linuksowych

Linux.local – pomoc dla Waszej firmy



Linux Magazine to najlepsze pismo o Linuksie w Polsce. Czytają nas użytkownicy Linuksa, programiści, administratorzy, menedżerowie i decydenci. Linux Magazine daje możliwość dotarcia do całego rynku Linuksa w Polsce. Naszym celem jest stworzenie ogólnopolskiej bazy firm, które zajmują się Linuksem. Dzięki temu Wasze firmy uzyskają nowe możliwości. Linux.local łączy profesjonalnie wyglądający katalog firm z reklamą zachęcającą do korzystania z Waszych usług.

Nie ukrywamy, że wzorem dla nas jest niemieckojęzyczna wersja Linux Magazine, w której wykaz linux.local liczy sobie ponad 300 wpisów i jest to cenione, wiarygodne źródło informacji o firmach. Mamy nadzieję, że firmy polskie również będą chętnie korzystały z tej formy promocji

Jak wygląda Linux.local? Jest to wykaz alfabetyczny firm w postaci tabeli, zawierający wszystkie dane kontaktowe firmy, krótki opis działalności firmy (produkty, usługi itd.). Sekcja Linux.local będzie wyróżniać się wyglądem od innych stron Linux Magazine.

Linux.local w Polsce

Nasz program jest przeznaczony dla wszystkich firm, które chcą się promować w piśmie o Linuksie. Nie nakładamy wymogów formalnych ani organizacyjnych – forma prowa-

dzenia działalności gospodarczej i jej wielkość nie mają znaczenia. Najważniejsze, żeby Wasza firma sprzedawała sprzęt, usługi lub doradztwo związane w jakiś sposób z Linuksem. Interesują nas zatem firmy działające w następujących branżach:

- sprzęt
- integracja
- oprogramowanie
- usługi
- dostawcy usług internetowych

Korzyści z uczestnictwa w Linux.local

Uczestnictwo Waszej firmy w programie Linux.local daje kilka korzyści:

- najtańszą reklamę prasową – żadne inne czasopismo dla profesjonalistów nie oferuje tak taniego sposobu dotarcia do tak dużej rzeszy klientów
- w cenie uczestnictwa w Linux.local wliczona jest prenumerata Linux Magazine na okres, na jaki wykupiliście Państwo uczestnictwo w programie
- zniżki w przypadku uczestnictwa w imprezach – konferencjach i wystawach organizowanych w ramach programu Linux.local lub oznaczonych logo LinuxPark.
- pierwszeństwo w uczestnictwie w komercyjnych projektach rozwoju oprogramo-

wania linuksowego sponsorowanych przez Linux New Media Sp. z o.o. (właściciela Linux Magazine).

- wsparcie promocyjne – Linux Magazine to czasopismo międzynarodowe wydawane w czterech językach i cieszące się znakomitą reputacją na świecie. Jeśli chcecie ze swoimi produktami lub usługami wejść na rynki Niemiec, Austrii, Szwajcarii czy Wielkiej Brytanii – możemy Wam w tym pomóc – doradzając i oferując najtańsze sposoby promocji.

Jak skorzystać z Linux.local?

Żeby wziąć udział w programie Linux.local, wystarczy wejść na nasze strony WWW – pod adresem <http://www.linux-magazine.pl/Local/> znajdziecie dodatkowe informacje i formularz zgłoszeniowy – można go wypełnić online lub wydrukować i przesłać faksem na numer Infolinii: 0801-800-105 albo na adres Redakcji: 02-759 Warszawa, ul. Krymska 2/33.

W przypadku pytań prosimy o kontakt przez e-mail na adres redakcja@linux-magazine.pl.

Ile to kosztuje?

Przyjęliśmy zasadę, że odpłatność za uczestnictwo będzie pobierana analogicznie jak prenumerata Linux Magazine. Oznacza to, że najkrótszym możliwym do zamówienia okresem jest pół roku, maksymalnym – rok. Ponieważ dopiero uruchamiamy Linux.local, pragniemy zaproponować promocyjne uczestnictwo – na trzy miesiące. Z promocji tej można skorzystać raz w roku. ■

Oplaty w Linux.local (ceny brutto)

12 edycji	1200 zł – (100 zł/mc)
6 edycji	720 zł – (120 zł/mc)
Promocja* – 3 edycje	300 zł

Należy doliczyć podatek VAT w wysokości 22%

* Z promocji tej można skorzystać raz w roku

■ Gaim dla Yahoo!

Właśnie wydana została wersja 0.75 wieloplatformowego komunikatora internetowego Gaim. Zespół programistów ogłosił usunięcie wielu zgłoszonych błędów, w tym najważniejszego – braku działania w sieci Yahoo.

Gaim jest wieloplatformowym komunikatorem internetowym opartym na GTK2, kompatybilnym z takimi sieciami jak AIM,



ICH, MSN Messenger, Yahoo!, IRC, Jabber, Gadu-Gadu i Zephyr. Dzięki niemu możemy logować się nawet na wielu kontach i sieciach użytkownika w tym samym czasie. Niektóre z cech programu to np. powiadomianie o tym, że jesteśmy niedostępni, informowanie o pisaniu wiadomości przez rozmówcę i powiadomianie o zamknięciu okna MSN. Funkcja BuddyPounces potrafi powiadomić użytkownika, wysłać wiadomość, odtworzyć dźwięk lub uruchomić wskazany program, gdy tylko określona osoba (ang. Buddy) z naszej listy kontaktów pojawi się lub będzie niedostępna.

Gaim 0.75 obsługuje obecnie przesyłanie plików w sieci Yahoo! i umożliwia korzystanie z pogawędek sieciowych przy użyciu wielu protokołów IM. Ponadto obsługuje wiele nakładek językowych. Program jest dostępny w postaci pakietów RPM dla wielu dystrybucji Linuksa, DEB dla Debiana oraz jako plik binarny dla systemów Windows i oczywiście w formie kodu źródłowego. ■

<http://gaim.sourceforge.net>

■ Halo? Z tej strony Lindows

Właśnie wydano nową wersję 4.5 systemu Lindows. Nową wersję dystrybucji wyposażono w protokół SIP (ang. Session Initiation Protocol), umożliwiający użytkownikom wykonywanie za darmo połączeń telefonicznych wysokiej jakości przy pomocy sieci Internet. Użytkownik wyposażony w telefon SIP i odpowiedni system z tym protokołem może rozmawiać teraz bez ograniczeń z innymi użytkownikami tego systemu na całym świecie.

Mimo że użytkownicy Lindowsa mogą wykonywać połączenia wyłącznie z telefonami wyposażonymi w protokół SIP, prezes Lindows – Michael Robertson uważa, że jest on doskonałym uzupełnieniem formatu MP3, w którym chodzi o cyfrowe przetwarzanie muzyki. Nam chodzi o cyfrowe przetwarzanie rozmów telefonicznych. To, co wydarzyło się w świecie muzyki, wydarzy się teraz w przemyśle telekomunikacyjnym.

Inne nowe cechy tego systemu to poprawiona obsługa sprzętu np. laptopów, serwis WWW dostępny dla sześciu różnych języków, pełen pakiet oprogramowania biurowe-

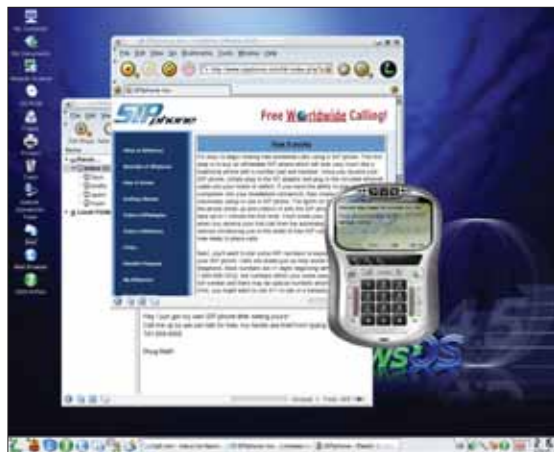
go i zintegrowane samouczki multimedialne, które służą pomocą zarówno przy prostej nawigacji po pulpicie, jak i przy ustalaniu bezprzewodowego połączenia internetowego.

System Lindows można pobrać z sieci za 49.95 USD lub kupić wersję pudełkową za 59.95 USD. Twórcy oprogramowania KDE mogą pobrać tę dystrybucję z sieci za darmo. Michael Robertson podziękował społeczności KDE za wysiłek, umiejętności programistyczne i dobrą organizację. ■

<http://lindows.com>

<http://www.sipphone.com>

<http://dot.kde.org/1073932908>



■ Muzyczne ABeCadło

Ostatnio udostępniono nowo opracowaną wersję programu abcm2ps. Program pracuje z wiersza poleceń i umożliwia zamianę plików ABC do formatu Postscript. Aplikacja jest rozwinięciem programu abc2ps i może dokonywać zamiany wielu ścieżek jednocześnie.

Format zapisu nutowego ABC został pierwotnie oparty na nutach tradycyjnych w formacie ASCII. Od 1991 roku, odkąd zaczęto prace nad formatem ABC, powstało wiele pro-



gramów na różne platformy sprzętowe. Obecnie możemy odtwarzać pliki ABC przy pomocy takich programów jak playabc lub abcMIDI. Ponadto niektóre programy umożliwiają zamianę formatu ABC na format Postscript lub nawet MusicTeX czy MusiXTeX.

Program abcm2ps został opracowany przez Jeana-François Moine specjalnie na potrzeby muzyki wielościeżkowej, m.in. muzyki organowej. Pliki źródłowe ostatniej wersji stabilnej (3.7.17), pliki wersji rozwojowej (4.0.7) i wiele kawałków muzyki organowej można pobrać z witryny internetowej autora, znajdującej się pod podanym niżej adresem. ■

<http://moinejf.free.fr>

■ Przegląd Mandrakea 10.0

Firma MandrakeSoft ujawniła dwie migawki systemu Mandrake Linux Cooker. Nowa wersja przedprodukcyjna zawiera między innymi jądro w wersji 2.6.0, KDE 3.2 beta oraz XFree86 4.4 beta, a także nowe wersje programów Mozilla, XChat, Gaim i Samba.

Jako że są to wyłącznie zrzuty wersji pre-beta (czyli pojawiające się przed wydaniem wersji beta), należy spodziewać się błędów i brakujących pakietów. Użytkownicy chcący przetestować nowe oblicze Mandrakea 10.0 mogą zgłaszać swoje uwagi o błędach przez Bugzilla. Do pobrania są dwa obrazy ISO z sieci serwerów lustrzanych FTP firmy Mandrake. ■

<http://www.mandrakelinux.com/en/cookersnapshot.php3>

<http://qa.mandrakesoft.com>

6

ZALET PRENUMERATY



UŻYWASZ LINUKSA? CZYTAJ LINUX MAGAZINE!

1

NISKA CENA

W prenumeracie rocznej – 3 numery ZA DARMO! W półrocznej – 1 numer ZA DARMO! Linux Magazine to najtańsze polskie czasopismo o Linuksie.

2

STAŁA CENA

Gwarancja stałej ceny Linux Magazine przez cały okres trwania prenumeraty.

3

UNIKALNY UPOMINEK

Wszyscy prenumeratorzy otrzymują unikalny prezent – linuksową podkładkę pod mysz z logo Linux Magazine.

4

GWARANCJA ZWROTU PIENIĘDZY

Jeśli będziesz chciał zrezygnować z prenumeraty, otrzymasz zwrot pieniędzy za numery, których jeszcze nie otrzymałeś.

5

BĄDŹ PIERWSZY

Do naszych prenumeratorów pismo Linux Magazine dociera, zanim ukaże się w sprzedaży detalicznej. Prenumeratory otrzymują Linux Magazine w specjalnej kopercie, chroniącej pismo przed uszkodzeniem.

6

PRENUMERATA NA PRÓBĘ

Wypróbuj prenumeratę Linux Magazine. TRZY KOLEJNE NUMERY za jedyne 30 zł.

Zamów przez Internet: www.linux-magazine.pl/Subs

WWW.LINUX-MAGAZINE.PL/SUBS